



# **Tiger: Funcionalidades do Java 5, a nova versão da plataforma Java**

**Summa Technologies**  
[www.summa-tech.com](http://www.summa-tech.com)

# Sobre o palestrante



- ▲ JSR Community Manager @ java.net
- ▲ Expert na JSR 207 (PD4J)
- ▲ Thinlet commiter
- ▲ Contributor do AspectWerkz
- ▲ Membro da organização do SouJava
- ▲ SCPJ 1.2 & 1.4, SCWCD, SCMAD
- ▲ 5 anos de experiência com Java
- ▲ Palestrante no JavaOne 2003, Abaporu, JustJava, Javali e COMDEX

# Tiger - Revolução?



## ▲ Por que tanta expectativa?

- Novas features na linguagem
- Mudanças de design em classes do core
- Novos padrões para integração e monitoramento da VM
- Facilidade de desenvolvimento

# Como está sendo definida



## ▲ JCP – JSR 176: J2SE 5.0 (Tiger) Release Contents

### ▲ Objetivos

- Confiabilidade, disponibilidade e serviços (monitoramento e gerenciamento)
- Performance e escalabilidade
- Facilidade de desenvolvimento
- Clientes desktop

# JSR guarda-chuva



- ▲ JSR 176 não define nenhuma API, mas sim quais JSRs deverão ser incluídas no Tiger
- ▲ Fazem parte do Tiger:
  - JSR 003 – JMX
  - JSR 013 – Decimal Arithmetic Enhancement
  - JSR 014 – Generics
  - JSR 028 – SASL

# JSR guarda-chuva (cont)



## ▲ Fazem parte do Tiger (cont):

- JSR 114 – JDBC Rowset
- JSR 133 – Memory model
- JSR 160 – JMX-Remoting
- JSR 163 – Profiling
- JSR 166 – Concurrency Utilities
- JSR 174 – Monitoring and Management

# JSR guarda-chuva (cont)



## ▲ Fazem parte do Tiger (cont):

- JSR 175 – Metadata
- JSR 200 – Network Transfer Format
- JSR 201 – Enums, autoboxing, extended for loops, static import and varargs
- JSR 204 – Unicode Supplementary Character Support
- JSR 206 – JAXP 1.3

# JSR-013: Decimal Enhancement

---

- ▲ BigDecimal modificado para suportar melhor operações de ponto flutuante
- ▲ Introduzidas as classes `java.math.MathContext` e `java.math.RoundingMode`
- ▲ Métodos para divisão inteira, resto da divisão e exponenciação foram adicionados

# JSR 014 – Generics



- ▲ Uma das JSRs mais antigas do JCP
- ▲ Melhoram o mecanismo de tipos da linguagem
- ▲ Várias APIs – `java.util`, `java.lang` e `java.lang.reflect` – foram adaptadas para tirarem proveito do uso de generics

# JSR 014 – Generics



```
public class CollectionsSample {  
    public static void main(String[] args) {  
        List<String> lista = new ArrayList<String>();  
        lista.add("James Gosling");  
        lista.add("Joshua Bloch");  
        //Erro de compilação  
        //lista.add(new Integer(0));  
  
        String nome = lista.get(0);  
    }  
}
```

# JSR 014 - Generics



▲ Embora tenha benefícios, existem algumas desvantagens:

- A sintaxe pode ser confusa

```
<? super T> getSuperClass()
```

- Pode ser contra-intuitivo

```
List<Animal> = new ArrayList<Cachorro>  
( ); //inválida!!!!
```

- Não foi incluída a informação de tipo genérico em runtime (erasure)

# JSR 160 e 174



- ▲ É importante ter métricas e controle sobre a JVM em ambientes de produção
- ▲ Este tipo de administração precisa ser feita remotamente e sem a necessidade de se programar código adicional

# JSR 160 e 174



- ▲ O Java possui há muito tempo uma API de monitoramento e gerenciamento, JMX (JSR 003)
- ▲ JSR 160 estendeu essa API de modo que se possa acessar remotamente via RMI, de forma padronizada, um MBeanServer em outra JVM

# JSR 160 e 174



- ▲ JSR 174 traz uso prático de JMX no próprio kernel da JVM
- ▲ Alguns recursos monitoráveis da JVM a partir do Tiger são:
  - Carregamento de classes
  - Compilação JIT
  - Garbage Collection (por região de memória)

# JSR 160 e 174



▲ Alguns recursos monitoráveis da JVM a partir do Tiger são:

- Pools e níveis de memória
- Informações básicas da máquina
- Informações de execução da JVM
- Threads

# JSR 160 e 174

▲ Permite as seguintes aplicações práticas:

- Monitoramento real de um ambiente de produção
- Receber notificações quando a memória disponível diminui
- Extrair informações sobre contenção de threads

# JSR 160 e 174

▲ Trazem para a plataforma:

- Maior confiabilidade
- Previsibilidade
- Estabilidade
- Possibilidade de ajustes remotos por administradores de rede/sistemas

# JSR 166 – Concurrency Utilities



- ▲ Programação com threads é complexa
- ▲ Linguagem suporta somente estruturas primitivas como `synchronized`, `wait()`, `notify()` e `notifyAll()`
- ▲ Necessidade de abstração de mais alto nível

# JSR 166 – Concurrency Utilities



- ▲ Define o pacote `java.util.concurrent` e seus subpacotes
- ▲ Suporta construções de nível mais alto como executores, semáforos, locks, futures (resultados assíncronos)
- ▲ Provém de API open-source de Doug Lea, bastante estável

# JSR 175 - Metadata



- ▲ O conceito de anotações é bem estabelecido:
  - XDoclet
  - .NET
- ▲ A API de anotações no Tiger é uma das mais importantes para atingir a meta de simplicidade de desenvolvimento (`java.lang.annotation`)

# JSR 175 - Metadata



- ▶ Anotações são metainformações ligados a classes, métodos, campos etc. que podem ser extraídos em tempo de compilação, carregamento de classe ou execução
- ▶ Podem ser usados para geração de código, configuração etc.

# JSR 175 – Metadata



```
@Documented
```

```
@Retention (RUNTIME)
```

```
@Target (TYPE)
```

```
public @interface SampleAnnotation {  
}
```

```
@SampleAnnotation
```

```
public class SampleClass {  
    ...  
}
```

# JSR 175 – Metadata



- ▲ Várias JSRs já estão usando metadados como parte do seu modelo de implementação (JSR 220, EJB 3.0)
- ▲ Metadados trazem poder mas podem ser “abusados” (metadata hell)

# JSR 200 – Network Transfer Format (Pack200)



- ▲ Define um novo formato de compactação, muito mais eficiente, para .jars
- ▲ Garante alta taxa de compactação (até 20% do tamanho original)
- ▲ Provê API programática via `java.util.Pack200`
- ▲ API não utiliza novas features

# JSR 201



▲ Responsável pela maioria das mudanças da linguagem no Tiger

▲ Define:

- Enum
- Autoboxing
- Enhanced for loop
- Static Import
- varargs

# JSR 201

- ▲ Enums são tipos bem definidos, com instâncias conhecidas e limitadas

```
public enum Status {  
    ON, OFF, BROKEN;  
}
```

# JSR 201

- ▶ Autoboxing é o processo de conversão automático de primitivos para classes

```
Integer i = 5;  
int j = i + 3;
```

# JSR 201



## ▲ O enhanced for loop simplifica as iterações em Collections e arrays

```
Collection usuarios = ...;  
for (Iterator i = usuarios.iterator();  
     i.hasNext(); ) {  
    Usuario usuario = (Usuario)i.next();  
}
```

```
//no 1.5  
for (Usuario usuario : usuarios) {  
}
```

# JSR 201



- ▲ Static import permite o uso de constantes no código sem necessidade de prefixar com o tipo que as define

```
import static Status.*
```

```
if (getStatus() == ON) {  
    //...  
}
```

# JSR 201



▲ **Varargs** permite que você passe diversos argumentos para um método com uma sintaxe simplificada:

```
public void print(Object... args) { //code }  
print(5);  
print("Mensagem", "outra mensagem", new  
    Integer(3));  
print("exemplo", 4.5, null);
```

# Outras novidades do Tiger



- ▲ Class Data Sharing: as classes principais da JVM, de 5-6 Mb, são compartilhadas e pré-preparadas
- ▲ Novas features para GC: algoritmo paralelo, comportamento adaptativo etc.
- ▲ Maior precisão em medição de tempo com `System.nanoTime()`

# Outras novidades do Tiger



- ▲ Novas classes e features em `java.lang` e `java.util`: `StringBuilder`, `Formatter`, `Scanner`, `ProcessBuilder`, `System.out.printf()` e o retorno de `System.getenv()`
- ▲ Adição de `Queue`, `EnumSet`, `EnumMap` e outros a `java.util`
- ▲ API de instrumentação de bytecode, `java.lang.instrument`

# Outras novidades do Tiger



- ▲ Funcionalidade de ping em `InetAddress.isReachable(tempo)`
- ▲ Suporte a mais padrões de segurança e internacionalização
- ▲ A API de reflection sofreu grandes modificações para suportar as novas features e tirar proveito delas

# Outras novidades do Tiger



- ▶ RMI é capaz de gerar stubs e skeletons dinâmicos, possui factory para uso via SSL e rmiregistry pode ser iniciado via (x)inetd
- ▶ AWT possui muitas bug fixes, MouseInfo, always on top, novas features em DnD, Clipboard, z-order

# Outras novidades do Tiger



- ▲ Dois novos L&F para o Swing: Ocean and Skin
- ▲ Ainda no Swing, diversas bugfixes e features novas, como suporte especial a impressão de tabelas
- ▲ `JFrame.add()` finalmente é o mesmo que `JFrame.getContentPane().add()`

# Conclusão



- ▲ Diversas mudanças foram feitas no Tiger
- ▲ A maioria delas pode ser usada no dia a dia do desenvolvedor de forma benéfica
- ▲ Algumas features podem ser mal usadas e tornar o código difícil de ler, como generics e static imports



**Obrigado pela atenção.  
Perguntas?**

**[michael@summa-tech.com](mailto:michael@summa-tech.com)**

**[www.summa-tech.com](http://www.summa-tech.com)**