



Simplicidade, Escalabilidade, Produtividade e Testabilidade com J2EE, AOP e Rich Clients

Summa Technologies

www.summa-tech.com



Michael Nascimento Santos

- ▲ JSR Community Manager @ java.net
- ▲ Expert na JSR 207 (PD4J)
- ▲ Thinlet commiter
- ▲ Membro da organização do SouJava
- ▲ SCPJ 1.2 & 1.4, SCWCD, SCMAD
- ▲ 5 anos de experiência com Java
- ▲ Palestrante no JavaOne 2003, Abaporu, JustJava e Javali

Allan Jones B. de Castro



- ▲ Formando em Engenharia de Computação pela Politécnica da USP
- ▲ 3 anos de experiência com Java
- ▲ Larga experiência em sistemas corporativos, desde smart cards a desktops
- ▲ Desenvolvendo academicamente sistema de conversão texto-voz com tecnologia adaptativa



O que há de errado com a maioria das aplicações hoje?

Aplicações web



- ▲ HTML é limitado demais
- ▲ JavaScript e CSS são problemáticos
- ▲ Portabilidade é muito baixa
- ▲ Problemas com o modelo request/response
- ▲ Recursos de interação limitados
- ▲ Pode ficar bastante pesada

Aplicações web (Cont.)



- ▲ XML/XSL são atrativos no começo
 - XSL difícil demais para designer
 - Desperdiça todo o suporte JSP do container
 - Exige cuidados com a performance, como cache etc.
 - Aumenta o número de habilidades requeridas dos participantes (especialmente com o uso de Schemas)

Aplicações cliente-servidor



▲ Swing

- É complexo
- Código performático exige conhecimento do framework
- Exige alto conhecimento de OO do desenvolvedor

Aplicações cliente-servidor



▲ SWT

- Grande variação de performance entre as plataformas
- Exige grande controle por parte do desenvolvedor
- Não é **de verdade** mais leve

Código servidor



▲ EJB

- Complexo
- Pode adicionar overhead desnecessário
- Ciclo de desenvolvimento maior

Código servidor (Cont)



▲ Beans + Servlets

- Geralmente possuem problemas de escalabilidade
- Não usam naturalmente serviços do servidor como transacionalidade, pooling, etc.

Principais dificuldades



- ▲ Código complexo
- ▲ Dificuldade de testes
- ▲ Lentidão/ineficiência da interface gráfica
- ▲ Ciclo de desenvolvimento lento
- ▲ Escalabilidade (!!!)



O que podemos fazer melhor?

Lado cliente



- ▲ Interface rica
- ▲ Aplicação leve
- ▲ Modelo de programação simples e produtivo
- ▲ População automática da tela
- ▲ Validação dos campos
- ▲ Facilidade de distribuição/upgrade de novas versões

Lado servidor

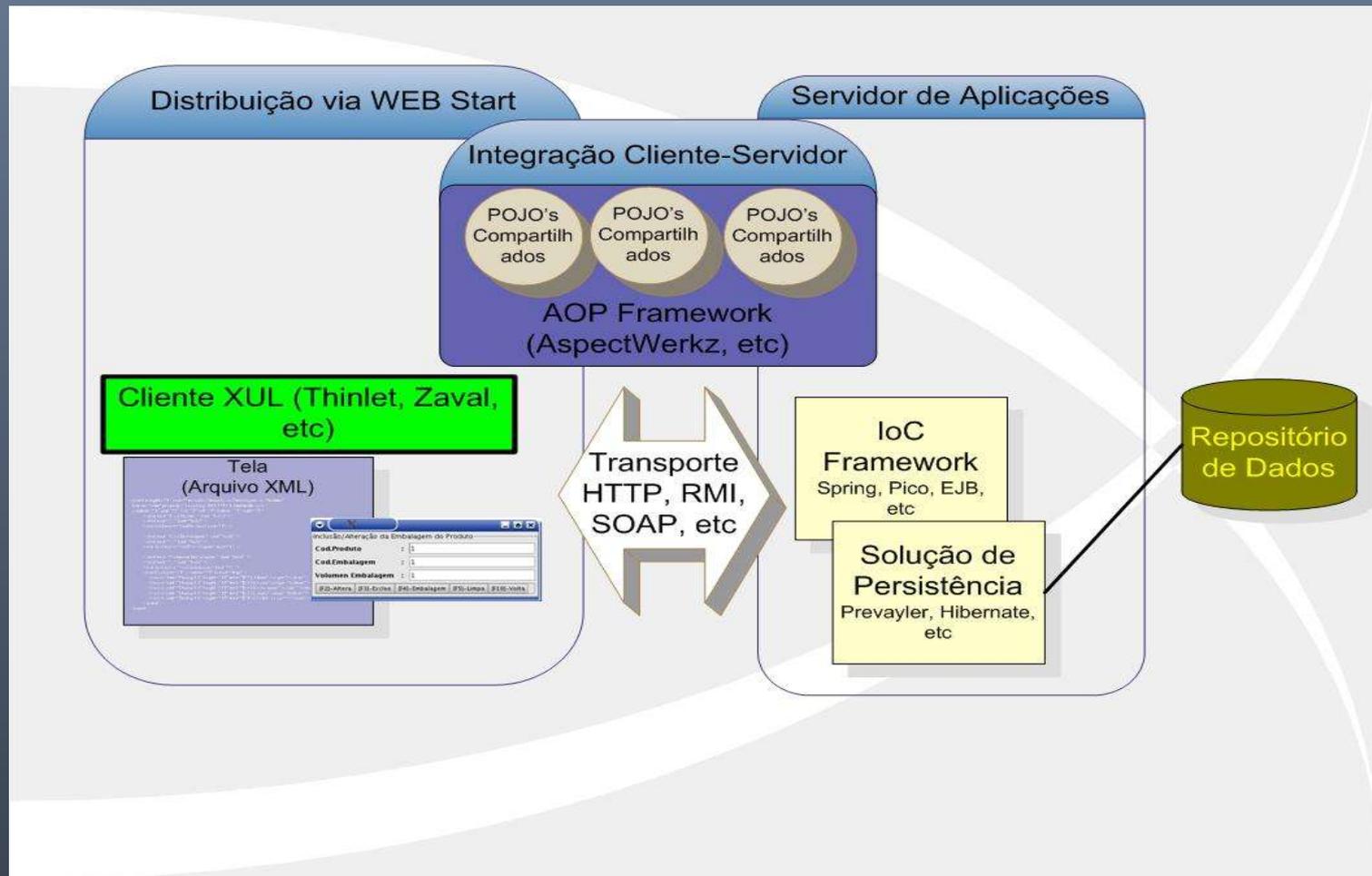


- ▲ Persistência simplificada
- ▲ Modelo de classes de negócio simples, produtivo e minimamente intrusivo
- ▲ Testabilidade da aplicação
- ▲ Flexibilidade de uso de tecnologia de integração com servidor
- ▲ Facilidade de mudança da topologia



Como podemos fazer isto?

Modelo geral da solução



Interface cliente rica e leve



- ▲ Modelo de programação XUL, baseado em XML
- ▲ Modelo dinâmico poderoso
- ▲ Modelo de programação simples
- ▲ Diversos frameworks XUL proporcionam desenvolvimento simplificado

Interface cliente rica e leve



▲ Thinlet – <http://www.thinlet.com>

- LGPL
- Baseado somente no AWT e XML
- Possui jar de somente 38kb
- Desenvolvimento extremamente rápido e simples

Interface cliente rica e leve



▲ Thinlet – <http://www.thinlet.com>

- Alta velocidade de resposta da interface
- Permite desenvolver aplicações inteiras que consomem somente 4-8MB de pico de memória
- Casos reais mostram que pessoas são capazes de programar após 10-30 minutos de treinamento

Interface cliente rica e leve



▲ Thinlet – <http://www.thinlet.com>

- Possui plugin para JEdit, ThinletHelper
(<http://www.beanizer.org/index.php3?page=thelper>)
- Formato XML simples permite edição manual rápida e eficaz
- Desenvolvedores capazes de codificar manualmente em cerca de 2 dias

Suporte ao modelo de programação



▲ Commons BeanUtils

- <http://jakarta.apache.org/commons/beanutils/>
- Permite mostrar automaticamente beans na tela
- Permite popular tabelas, combo-boxes e outros controles
- Permite capturar os valores exibidos em beans

Validação de dados



▲ Commons Validator

- <http://jakarta.apache.org/commons/validator/>
- Permite validar de forma simplificada os dados
- Possui conjunto padrão de validadores
- Permite adicionar outros tipos de validação, como CGC, CPF etc.

Distribuição e upgrade da aplicação cliente



▲ JNLP (Java WebStart)

- Cliente open-source: NetX <http://jnlp.sourceforge.net/netx/>
- Tecnologia padrão especificada pelo JCP
- Permite distribuição automática da aplicação
- Permite distribuir automaticamente a versão da VM que sua aplicação suporta, se o cliente não possuir

Distribuição e upgrade da aplicação cliente



▲ JNLP (Java WebStart)

- Permite fazer upgrades de versão da aplicação - tanto completos, de um jar específico ou até gerar um jar diferencial de upgrade - de forma transparente
- Garante um ambiente de execução tão seguro quanto o das applets

Persistência simplificada



- ▲ Duas abordagens principais:
 - Prevalência de objetos
 - Mapeamento Objeto/Relacional

Prevalência de objetos



▲ Prevayler (<http://www.prevayler.org>)

- Não é banco de dados
- Objetos “sobrevivem” aos restarts da aplicação
- Não possui impedância O/R
- Objetos somente precisam ser serializáveis
- Permite saída em formato XML

Mapeamento Objeto/Relacional



▲ Hibernate (<http://www.hibernate.org>)

- Classes persistentes precisam somente aderir ao padrão JavaBeans
- Altamente flexível
- API simples e intuitiva
- Geração automática de SQL

Mapeamento Objeto/Relacional

▲ Hibernate (<http://www.hibernate.org>)

- Permite uso de SQL hand-coded
- Permite mapeamento de tipos definidos pelo usuário
- Possui arquitetura plugável para caching, controle transacional etc.
- Referência para EJB 3.0

Classes de negócio



- ▲ Modelo simplificado
- ▲ Suporte à transacionalidade
- ▲ Suporte à segurança
- ▲ Remotabilidade transparente
- ▲ IoC
- ▲ Testabilidade
- ▲ Flexibilidade de tecnologia de implementação

J2EE + AOP



▲ Modelo de componentes de negócio flexível, com grau de intrusividade variável:

- Configuração via XML
- Anotações (metadados)
- Marker interface
- Marker interface + prefixos de métodos

J2EE + AOP



▲ J2EE e frameworks IoC, como Spring, suportam:

- Transacionalidade
- Segurança
- Remotabilidade

J2EE + AOP



▲ Uso de AOP proporciona:

- Flexibilidade de tecnologia de implantação
- Lazy IoC
- Remotabilidade transparente
- Testabilidade
- Facilidade de migração de tecnologia

J2EE + AOP



▲ Remotabilidade transparente:

- Componentes podem ser executados remotamente ou localmente mudando somente configuração do aspecto
- Tecnologia de transporte – HTTP, WebServices, RMI – pode ser trocada facilmente
- Permite experimentação com outras tecnologias de forma simplificada

Uma implementação possível

- ▲ AOP via AspectWerkz (<http://aspectwerkz.codehaus.org>)
- ▲ Derivação do EJB Command Pattern:
 - Métodos específicos estão sujeitos a execução no servidor via anotações
 - Classes de negócio podem ser usadas livremente na aplicação cliente, sem nenhuma chamada especial

Outras tecnologias de apoio



- ▲ Ant (<http://ant.apache.org>)
- ▲ Commons Logging (<http://jakarta.apache.org/commons/logging>)
- ▲ Commons XPath (<http://jakarta.apache.org/commons/jxpath>)
- ▲ XDoclet (<http://xdoclet.sourceforge.net>)

Objetivos da demonstração



- ▲ UI simples de escrever, leve, rápida e poderosa
- ▲ Modelo de classes de negócio simples
- ▲ Modelo de persistência simples
- ▲ Integração entre cliente e servidor simplificada
- ▲ Remotabilidade transparente
- ▲ Testabilidade



Demo

Conseqüências

- ▲ Alta Produtividade
- ▲ Simplicidade
- ▲ Facilidade de manutenção
- ▲ Testabilidade
- ▲ Remotabilidade transparente
- ▲ Escalabilidade mais fácil de atingir

Conseqüências



- ▲ Facilidade de experimentação com novas arquiteturas e novas tecnologias
- ▲ Conhecimentos de Java básico são único requisito para a maioria do time!
- ▲ Expertise necessário para “colar” as tecnologias, tomar decisões finais de arquitetura e treinar equipe



Obrigado pela atenção. Perguntas?

allan.jones@summa-tech.com

michael@summa-tech.com

www.summa-tech.com

